



## IFCT083PO – PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES (150 horas)

### 1. INTRODUCCIÓN A LOS DISPOSITIVOS MÓVILES

- 1.1. Introducción e historia.
- 1.2. Tipos de aplicaciones móviles.
- 1.3. Componentes de un dispositivo móvil.
- 1.4. Familias de dispositivos.

### 2. INTRODUCCIÓN A ANDROID

- 2.1. Introducción a Android.
- 2.2. Entorno de desarrollo.
- 2.3. Fundamentos de las aplicaciones Android.
- 2.4. Interface de usuario.
- 2.5. Recursos de aplicación.

### 3. TEMAS AVANZADOS DE ANDROID

- 3.1. Datos.
- 3.2. Mapas y GPS.
- 3.3. Sensores.
- 3.4. Multimedia.
- 3.5. Widgets.
- 3.6. Servicios web.
- 3.7. Bluetooth.

### 4. PUBLICACIÓN Y LOS MARKETS

- 4.1. Estudio inicial de mercado.
- 4.2. Aplicaciones similares y diferenciación de nuestro producto.
- 4.3. Despliegue, versiones y actualizaciones.
- 4.4. Modelos de negocio.

### 5. GESTIÓN DE PROYECTOS MÓVILES

- 5.1. Metodologías tradicionales.



5.2. Metodologías ágiles.

5.3. Selección de plataforma y público.

5.4. Seguimiento y mantenimiento.

6. MÓDULO IPHONE

6.1. Introducción a la familia IOS.

6.2. Entorno de trabajo.

6.3. Aplicaciones básicas.