



APLICACIONES WEB: IMPLEMENTACIÓN DEL ESTÁNDAR SCORM 1.2 EN PLATAFORMAS VIRTUALES DE APRENDIZAJE (55 horas)

1. IMPLEMENTACIÓN DEL ESTÁNDAR SCORM 1.2.

1.1. El modelo de contenido y empaquetado.

1.2. El api y el modelo de datos.

1.3. SCORM en la práctica.

1.3.1. Versiones del SCORM.

1.3.1.1. Versión 1.2.

1.3.1.2. Versión 2004.

1.3.2. Aplicaciones prácticas.

1.3.3. Aspectos a tener en cuenta.

2. EL ESTÁNDAR SCORM 1.2.

2.1. Introducción y objetivos.

2.2. Los contenidos didácticos.

2.2.1. Cómo se crea un contenido SCORM.

2.2.2. Cómo se prueba un contenido SCORM.

2.3. El entorno de la ejecución.

2.4. Datos SCORM de seguimiento.

2.5. Herramientas.